

<p><b>1.</b> 一个C程序的执行是从：</p> <p>A)本程序的main函数开始，到main函数结束                  B)本程序文件的第一个函数开始，到本程序文件的最后一个函数结束                  C)本程序的main函数开始，到本程序文件的最后一个函数结束                  D)本程序文件的第一个函数开始，到本程序main函数结束</p> <p>您的答案：</p>	<p>备注及笔记：</p>
<p><b>2.</b> 以下叙述正确的是：</p> <p>A)在C程序中，main函数必须位于程序的最前面                  B)C程序的每行中只能写一条语句                  C)C语言本身没有输入输出语句                  D)在对一个C程序进行编译的过程中，可发现注释中的拼写错误</p> <p>您的答案：</p>	<p>备注及笔记：</p>
<p><b>3.</b> 以下叙述不正确的是：</p> <p>A)一个C源程序可由一个或多个函数组成                  B)一个C源程序必须包含一个main函数                  C)C程序的基本组成单位是函数                  D)在C程序中，注释说明只能位于一条语句的后面</p> <p>您的答案：</p>	<p>备注及笔记：</p>
<p><b>4.</b> C语言规定，在一个源程序中，main函数的位置：</p> <p>A)必须在最开始                  B)必须在系统调用的库函数的后面                  C)可以任意                  D)必须在最后</p> <p>您的答案：</p>	<p>备注及笔记：</p>
<p><b>5.</b> 一个C语言程序是由：</p> <p>A)一个主程序和若干子程序组成      ;B)函数组成                  C)若干过程组成                         ;D)若干子程序组成</p> <p>您的答案：</p>	<p>备注及笔记：</p>
<p><b>6.</b> 在C语言中（以16位PC机为例），5种基本数据类型的存储空间长度的排列顺序为：</p> <p>A)char &lt; int &lt; long int &lt;= float &lt; double                  B)char = int &lt; long int &lt;= float &lt; double                  C)char &lt; int &lt; long int = float = double                  D)char = int = long int &lt;= float &lt; double</p> <p>您的答案：</p>	<p>备注及笔记：</p>
<p><b>7.</b> 若x, i, j和k都是int型变量，则执行下面表达式后x的值为：</p> <p>x=(i=4, j=16, k=32)</p> <p>A)4                         ;B)16                         ;C)32                         ;D)52</p> <p>您的答案：</p>	<p>备注及笔记：</p>
<p><b>8.</b> 假设所有变量均为整型，则表达式(a=2, b=5, b++, a+b)的值是：</p> <p>A)7                         ;B)8                         ;C)6                         ;D)2</p> <p>您的答案：</p>	<p>备注及笔记：</p>
<p><b>9.</b> 下列四组选项中，均不是C语言关键字的选项是：</p> <p>A)                         ;B)                         ;C)                         ;D)                  define                 ;getc                         ;include                     ;while                  IF                         ;char                         ;scanf                         ;go                  type                         ;printf                         ;case                         ;pow</p> <p>您的答案：</p>	<p>备注及笔记：</p>
<p><b>10.</b> 下面四个选项中，均是C语言关键字的选项是：</p>	<p>备注及笔记：</p>

A)	B)	C)	D)
auto	switch	signed	if
enum	typedef	union	struct
include	continue	scanf	type

您的答案：

备注及笔记：

**11.** 下面四个选项中，均是不合法的用户标识符的选项是：

A)	B)	C)	D)
A	float	b-a	-123
P_0	1a0	goto	temp
do	-A	int	INT

您的答案：

**12.** C语言中的标识符只能由字母、数字和下划线三种字符组成，且第一个字符：

A) 必须为字母	B) 必须为下划线
C) 必须为字母或下划线	D) 可以是字母,数字和下划线中任一种字符

您的答案：

备注及笔记：

**13.** 下面四个选项中，均是合法整型常量的选项是：

A)	B)	C)	D)
160	-0xcdf	-01	-0x48a
-0xffff	01a	986,012	2e5
011	0xe	0668	0x

您的答案：

备注及笔记：

**14.** 下面四个选项中，均是不合法的整型常量的选项是：

A)	B)	C)	D)
-0f1	-0Xcdf	-018	-0x48eg
-0xffff	017	999	068
0011	12,456	5e2	03f

您的答案：

备注及笔记：

**15.** 下面四个选项中，均是不合法的浮点数的选项是：

A)	B)	C)	D)
160.	123	-.18	-e3
0.12	2e4.2	123e4	.234
e3	.e5	0.0	1e3

您的答案：

备注及笔记：

**16.** 下面四个选项中，均是合法浮点数的选项是：

A)	B)	C)	D)
+1e+1	-.60	123e	-e3
5e-9.4	12e-4	1.2e-.4	.8e4
03e2	-8e5	+2e-1	5.e-0

您的答案：

备注及笔记：

**17.** 下面四个选项中，均是合法转义字符的选项是：

A)	B)	C)	D)
'\''	'\'	'\018'	'\\0'
'\\'	'\017'	'\f'	'\01'
'\n'	'\"'	'xab'	'xlf'

您的答案：

备注及笔记：

**18.** 下面四个选项中，均是不合法的转义字符的选项是：

A)	B)	C)	D)
'\''	'\1011'	'\011'	'\abc'
'\\'	'\'	'\f'	'\101'
'\xf'	'\a'	'\}'	'xlf'

您的答案：

备注及笔记：

**19.** 下面正确的字符常量是：  
 A) "a"                    B) '\\\''                    C) 'W'                    D) ''  
 您的答案：

备注及笔记：

**20.** 下面四个选项中，均是不正确的八进制数或十六进制数的选项是：  
 A) 016                    B) 0abc                    C) 010                    D) 0a12  
 0x8f                    017                    -0x11                    7ff  
 018                    0x8                    0x16                    -123  
 您的答案：

备注及笔记：

**21.** 下面四个选项中，均是正确的八进制数或十六进制数的选项是：  
 A) -10                    B) 0abc                    C) 0010                    D) 0a12  
 0x8f                    -017                    -0x11                    -0x123  
 -011                    0xc                    0xf1                    0x8  
 您的答案：

备注及笔记：

**22.** 下面四个选项中，均是正确的数值常量或字符常量的选项是：  
 A) 0.0                    B) "a"                    C) '3'                    D) +001  
 0f                    3.9E-2.5                    011                    0xabcd  
 8.9e                    1e1                    0xFF00                    2e2  
 '8'                    '\\\''                    0a                    50.  
 您的答案：

备注及笔记：

**23.** 下面不正确的字符串常量是：  
 A) 'abc'                    B) "12'12"                    C) "0"                    D) ""  
 您的答案：

备注及笔记：

**24.** 若有代数式 $3ae/bc$ ，则不正确的C语言表达式是：  
 A) a/b/c\*e\*3                    B) 3\*a\*e/b/c  
 C) 3\*a\*e/b\*c                    D) a\*e/c/b\*3  
 您的答案：

备注及笔记：

**25.** 已知各变量的类型说明如下：  
 int                    k, a, b;  
 unsigned long w=5;  
 double                    x=1.42;  
 则以下不符合C语言语法的表达式是：  
 A) x%(-3)                    B) w+=-2  
 C) k=(a=2, b=3, a+b)                    D) a+=a--=(b=4)\*(a=3)  
 您的答案：

备注及笔记：

**26.** 已知各变量的类型说明如下：  
 int                    i=8, k, a, b;  
 unsigned long w=5;  
 double                    x=1.42, y=5.2;  
 则以下符合C语言语法的表达式是：  
 A) a+=a--=(b=4)\*(a=3)                    B) a=a\*3=2  
 C) x%(-3)                    D) y=float(i)  
 您的答案：

备注及笔记：

**27.** 以下不正确的叙述是：  
 A) 在C程序中，逗号运算符的优先级最低  
 B) 在C程序中，APH和aph是两个不同的变量  
 C) 若a和b类型相同，在执行了赋值表达式a=b后b中的值将放入a中，而b中的值不变  
 D) 当从键盘输入数据时，对于整型变量只能输入整型数值，对于实型变量只能输入实型数值  
 您的答案：

备注及笔记：

<p><b>28.</b> 以下正确的叙述是 :</p> <p>A) 在C程序中, 每行中只能写一条语句</p> <p>B) 若a是实型变量, C程序中允许赋值a=10, 因此实型变量中允许存放整型数</p> <p>C) 在C程序中, 无论是整数还是实数, 都能被准确无误地表示</p> <p>D) 在C程序中, %是只能用于整数运算的运算符</p> <p>您的答案 :</p>	<p>备注及笔记 :</p>
<p><b>29.</b> 以下符合C语言语法的赋值表达式是 :</p> <p>A) d=9+e+f=d+9</p> <p>B) d=9+e, f=d+9</p> <p>C) d=9+e, e++, d+9</p> <p>D) d=9+e++=d+7</p> <p>您的答案 :</p>	<p>备注及笔记 :</p>
<p><b>30.</b> 已知字母A的ASCII码为十进制数65, 且c2为字符型, 则执行语句c2='A'+'6'-'3';后, c2中的值为 :</p> <p>A) D</p> <p>B) 68</p> <p>C) 不确定的值</p> <p>D) C</p> <p>您的答案 :</p>	<p>备注及笔记 :</p>
<p><b>31.</b> 在C语言中, 要求运算数必须是整型的运算符是 :</p> <p>A) /</p> <p>B) ++</p> <p>C) !=</p> <p>D) %</p> <p>您的答案 :</p>	<p>备注及笔记 :</p>
<p><b>32.</b> 若以下变量均是整型, 且num=sum=7;则执行表达式sum=num++, sum++, ++num后sum的值为 :</p> <p>A) 7</p> <p>B) 8</p> <p>C) 9</p> <p>D) 10</p> <p>您的答案 :</p>	<p>备注及笔记 :</p>
<p><b>33.</b> 在C语言中, int、char和short三种类型数据在内存中所占用的字节数 :</p> <p>A) 由用户自己定义</p> <p>B) 均为2个字节</p> <p>C) 是任意的</p> <p>D) 由所用机器的机器字长决定</p> <p>您的答案 :</p>	<p>备注及笔记 :</p>
<p><b>34.</b> 若有说明语句 : char c='\72', 则变量c :</p> <p>A) 包含1个字符</p> <p>B) 包含2个字符</p> <p>C) 包含3个字符</p> <p>D) 说明不合法, c的值不确定</p> <p>您的答案 :</p>	<p>备注及笔记 :</p>
<p><b>35.</b> 若有定义 : int a=7; float x=2.5, y=4.7; 则表达式x+a%3*(int)(x+y)%2/4的值是 :</p> <p>A) 2.500000</p> <p>B) 2.750000</p> <p>C) 3.500000</p> <p>D) 0.000000</p> <p>您的答案 :</p>	<p>备注及笔记 :</p>
<p><b>36.</b> sizeof(float)是 :</p> <p>A) 一个双精度型表达式</p> <p>B) 一个整型表达式</p> <p>C) 一种函数调用</p> <p>D) 一个不合法的表达式</p> <p>您的答案 :</p>	<p>备注及笔记 :</p>
<p><b>37.</b> 设变量a是整型, f是实型, i是双精度型, 则表达式10+'a'+i*f值的数据类型为 :</p> <p>A) int</p> <p>B) float</p> <p>C) double</p> <p>D) 不确定</p> <p>您的答案 :</p>	<p>备注及笔记 :</p>
<p><b>38.</b> 下面四个选项中, 均是非法常量的选项是 :</p> <p>A) 'as'</p> <p>B) '\\'</p> <p>C) -0x18</p> <p>D) 0xabc</p> <p>'0fff'</p> <p>'\01'</p> <p>01177</p> <p>'\0'</p> <p>'\0xa'</p> <p>12,456</p> <p>0xf</p> <p>"a"</p> <p>您的答案 :</p>	<p>备注及笔记 :</p>
<p><b>39.</b> 在C语言中, char型数据在内存中的存储形式是 :</p>	<p>备注及笔记 :</p>

(A)补码            (B)反码            (C)原码            (D)ASCII码

您的答案：

**40.** 设变量n为float类型，m为int类型，则以下能实现将n中的数值保留小数点后两位，第三位进行四舍五入运算的表达式是：

(A) $n=(n*100+0.5)/100.0$             (B) $m=n*100+0.5, n=m/100.0$   
 (C) $n=n*100+0.5/100.0$             (D) $n=(n/100+0.5)*100.0$

您的答案：

备注及笔记：

**41.** 表达式 $18/4*\text{sqrt}(4.0)/8$ 值的数据类型为：

(A)int            (B)float            (C)double            (D)不确定

您的答案：

备注及笔记：

**42.** 设C语言中，一个int型数据在内存中占2个字节，则unsigned int型数据的取值范围为：

(A)0~255            (B)0~32767            (C)0~65535            (D)0~2147483647

您的答案：

备注及笔记：

**43.** 设有说明：char w;int x;float y;double z;则表达式 $w*x+z-y$ 值的数据类型为：

(A)float            (B)char            (C)int            (D)double

您的答案：

备注及笔记：

**44.** 若有以下定义，则能使值为3的表达式是：

int k=7,x=12;

(A) $x\%=(k\%=5)$             (B) $x\%=(k-k\%=5)$   
 (C) $x\%=k-k\%=5$             (D) $(x\%k)-(k\%=5)$

您的答案：

备注及笔记：

**45.** 设以下变量均为int类型，则值不等于7的表达式是：

(A) $(x=y=6, x+y, x+1)$             (B) $(x=y=6, x+y, y+1)$   
 (C) $(x=6, x+1, y=6, x+y)$             (D) $(y=6, y+1, x=y, x+1)$

您的答案：

备注及笔记：

**46.** putchar函数可以向终端输出一个：

(A)整型变量表达式值  
 (B)实型变量值  
 (C)字符串  
 (D)字符或字符型变量值

您的答案：

备注及笔记：

**47.** printf函数中用到格式符%5s，其中数字5表示输出的字符串占用5列。如果字符串长度大于5，则输出按方式：

(A)从左起输出该字符串，右补空格  
 (B)按原字符长从左向右全部输出  
 (C)右对齐输出该字符串，左补空格  
 (D)输出错误信息

您的答案：

备注及笔记：

**48.** printf函数中用到格式符%5s，其中数字5表示输出的字符串占用5列。如果字符串长度小于5，则输出按方式：

(A)从左起输出该字符串，右补空格  
 (B)按原字符长从左向右全部输出  
 (C)右对齐输出该字符串，左补空格  
 (D)输出错误信息

您的答案：

备注及笔记：

**49.** 已有定义int a=-2;和输出语句：printf("%8lx",a);以下正确的叙述是：

(A)整型变量的输出格式符只有%d一种  
 (B)%x是格式符的一种，它可以适用于任何一种类型的数据  
 (C)%x是格式符的一种，其变量的值按十六进制输出，但%8lx是错误的

备注及笔记：

D)%8lx不是错误的格式符, 其中数字8规定了输出字段的宽度  
您的答案:

**50.** 若x,y均定义为int型, z定义为double型, 以下不合法的scanf函数调用语句是:  
A)scanf("%d%lx,%le",&x,&y,&z);  
B)scanf("%2d \* %d%lf",&x,&y,&z);  
C)scanf("%x %\* d%o",&x,&y);  
D)scanf("%x%0%6.2f",&x,&y,&z);  
您的答案:

备注及笔记:

**51.** 已有如下定义和输入语句, 若要求a1,a2,c1,c2值分别为10,20,A和B, 当从第一列开始输入数据时, 正确的数据输入方式是:  
int a1,a2;char c1,c2;  
scanf("%d%c%d%c",&a1,&c1,&a2,&c2);  
A)10A 20B ;B)10 A 20 B  
C)10A20 ;D)10A20 B  
您的答案:

备注及笔记:

**52.** 已有定义int x;float y;且执行scanf("%3d%f",&x,&y);语句, 若从第一列开始输入数据12345 678(回车), 则x的值为:  
A)12345 ;B)123 ;C)45 ;D)345  
您的答案:

备注及笔记:

**53.** 已有定义int x;float y;且执行scanf("%3d%f",&x,&y);语句, 若从第一列开始输入数据12345 678(回车), 则y的值为:  
A)无定值 ;B)45.0000 ;C)678.000000 ;D)123.00000  
您的答案:

备注及笔记:

**54.** 已有如下定义和输入语句, 若要求a1,a2,c1,c2的值分别为10,20,A,B, 当从第一列开始输入数据时, 正确的数据输入方式是:  
int a1,a2;char c1,c2;  
scanf("%d%d",&a1,&a2);  
scanf("%c%c",&c1,&c2);  
A)1020AB<CR> ;B)10 20AB<CR>  
C)10 20 AB<CR> ;D)10 20AB<CR>  
您的答案:

备注及笔记:

**55.** 已有程序段和输入数据的形式如下, 程序中输入语句的正确形式应当为:  
main()  
{  
int a;float f;  
printf("\nInput number:");  
输入语句  
printf("\nf=%f,a=%d\n",f,a);  
}  
Input number:4.5 2<CR>  
A)scanf("%d,%f",&a,&f); ;B)scanf("%f,%d",&f,&a)  
C)scanf("%d%f",&a,&f); ;D)scanf("%f%d",&f,&a);  
您的答案:

备注及笔记:

**56.** 根据定义和数据的输入方式, 输入语句的正确形式为:  
已有定义: float f1,f2;  
数据的输入方式: 4.52  
3.5  
A)scanf("%f,%f",&f1,&f2);  
B)scanf("%f%f",&f1,&f2);  
C)scanf("%3.2f%2.1f",&f1,&f2);  
D)scanf("%3.2f%2.1f",&f1,&f2);  
您的答案:

备注及笔记:

**57.** 阅读以下程序, 当输入数据的形式为25,13,10<CR>时, 正确的输出结果为:  
main()  
{

备注及笔记:

<pre>int x,y,z; scanf("%d%d%d",&amp;x,&amp;y,&amp;z); printf("x+y+z=%d\n",x+y+z); }</pre>	
A)x+y+z=48	B)x+y+z=35
C)x+z=35	D)不确定值
您的答案：	

<p><b>58.</b> 阅读下程序，若运行结果为如下形式，输入输出语句的正确内容是：</p> <pre>main() {     int x;float y;printf("enter x,y:")     输入语句    输出语句 }</pre> <p>输入形式    enter x,y: 2 3.4 输出形式    x+y=5.40</p>	备注及笔记：
A)scanf("%d,%f",&x,&y);printf("\nx+y= %4.2f",x+y);	
B)scanf("%d%f",&x,&y);printf("\nx+y=%4.2f",x+y);	
C)scanf("%d%f",&x,&y);printf("\nx+y=%6.1f",x+y);	
D)scanf("%d%3.1f",&x,&y );printf("\nx+y=%4.2f",x+y);	
您的答案：	

<p><b>59.</b> 以下说法正确的是：</p>	备注及笔记：
A)输入项可以为—实型常量，如scanf("%f",3.5);	
B)只有格式控制，没有输入项，也能进行正确输入，如scanf("a=%d,b=%d");	
C)当输入一个实型数据时，格式控制部分应规定小数点后的位数，如scanf("%4.2f",&f);	
D)当输入数据时，必须指明变量的地址，如scanf("%f",&f);	
您的答案：	

<p><b>60.</b> 根据下面的程序及数据的输入方式和输出形式，程序中输入语句的正确形式应该为：</p> <pre>main() {     char ch1,ch2,ch3;     输入语句     printf("%c%c%c",ch1,ch2,ch3); }</pre> <p>输入形式：A B C 输出形式：A B C</p>	备注及笔记：
A)scanf("%c%c%c",&ch1,&ch2,&ch3);	
B)scanf("%c,%c,%c",&ch1,&ch2,&ch3);	
C)scanf("%c %c %c",&ch1,&ch2,&ch3);	
D)scanf("%c%c",&ch1,&ch2,&ch3);	
您的答案：	

<p><b>61.</b> 有输入语句：scanf("a=%d,b=%d,c=%d",&amp;a,&amp;b,&amp;c);为使变量a的值为1,b为3,c为2,从键盘输入数据的正确形式应当是：</p>	备注及笔记：
A)132(回车)	
B)1,3,2(回车)	
C)a=1b=3c=2(回车)	
D)a=1,b=3,c=2(回车)	
您的答案：	

<p><b>62.</b> 以下能正确地定义整型变量a,b和c，并为其赋初值5的语句是：</p>	备注及笔记：
A)int a=b=c=5;	B)int a,b,c=5;
C)a=5,b=5,c=5;	D)a=b=c=5;
您的答案：	

<p><b>63.</b> 已知ch是字符型变量，下面不正确的赋值语句是：</p>	备注及笔记：		
A)ch='a+b';	B)ch='\0';	C)ch='7'+9';	D)ch=5+9;
您的答案：			

<p><b>64.</b> 已知ch是字符型变量，下面正确的赋值语句是：</p>	备注及笔记：
--	--------

A)ch='123';      B)ch='\xff';      C)ch='\08';      D)ch="\";

您的答案：

备注及笔记：

**65.** 若有以下定义，则正确的赋值语句是：  
int a,b;float x;

A)a=1,b=2,      B)b++;      C)a=b=5      D)b=int(x);

您的答案：

备注及笔记：

**66.** 设x,y均为float型变量，则以下不合法的赋值语句是：

A)++x;      B)y=(x%2)/10;      C)x\*=y+8;      D)x=y=0;

您的答案：

备注及笔记：

**67.** x,y,z均为int型变量，则执行语句x=(y=(z=10)+5)-5;后,x,y和z的值是：

A)	B)	C)	D)
x=10	x=10	x=10	x=10
y=15	y=10	y=10	y=5
z=10	z=10	z=15	z=10

您的答案：

备注及笔记：

**68.** 逻辑运算符两侧运算对象的数据类型：

A)只能是0或1  
B)只能是0或非0正数  
C)只能是整型或字符型数据  
D)可以是任何类型的数据

您的答案：

备注及笔记：

**69.** 下列关于运算符优先顺序的描述中正确的是：

A)关系运算符 < 算术运算符 < 赋值运算符 < 逻辑与运算符  
B)逻辑与运算符 < 关系运算符 < 算术运算符 < 赋值运算符  
C)赋值运算符 < 逻辑与运算符 < 关系运算符 < 算术运算符  
D)算术运算符 < 关系运算符 < 赋值运算符 < 逻辑与运算符

您的答案：

备注及笔记：

**70.** 下列运算符中优先级最高的是：

A)<      B)+      C)&&      D)!=

您的答案：

备注及笔记：

**71.** 能正确表示"当x的取值在[1,10]和[200,210]范围内为真，否则为假"的表达式是：

A)(x>=1) && (x<=10) && (x>=200) && (x<=210)  
B)(x>=1) || (x<=10) || (x>=200) || (x<=210)  
C)(x>=1) && (x<=10) || (x>=200) && (x<=210)  
D)(x>=1) || (x<=10) && (x>=200) || (x<=210)

您的答案：

备注及笔记：

**72.** 表示图中坐标轴上阴影部分的正确表达式是：

A)(x<=a) && (x>=b) && (x<=c)  
B)(x<=a) || (b<=x<=c)  
C)(x<=a) || (x>=b) && (x<=c)  
D)(x<=a) && (b<=x<=c)

您的答案：

备注及笔记：

**73.** 判断char型变量ch是否为大写字母的正确表达式是：

A)'A'<=ch<='Z'  
B)(ch>='A')&&(ch<='Z')  
C)(ch>='A')&&(ch<='Z')  
D)('A'<=ch)AND('Z'>=ch)

您的答案：

备注及笔记：



74. 设x,y和z是int型变量,且x=3,y=4,z=5,则下面表达式中值为0的是:

- A) 'y' && 'y'  
 B) x<=y  
 C) x || y+z && y-z  
 D) !(x<y) && !z || 1)

您的答案:

备注及笔记:

75. 已知x=43,ch='A',y=0。则表达式(x>=y && ch<'B' && !y)的值是:

- A) 0                      B) 语法错误                      C) 1                      D) "假"

您的答案:

备注及笔记:

76. 若希望当A的值为奇数时,表达式的值为“真”,A的值为偶数时表达式的值为“假”。则以下不能满足要求的表达式是:

- A) A%2==1                      B) !(A%2==0)                      C) !(A%2)                      D) A%2

您的答案:

备注及笔记:

77. 设有int a=1,b=2,c=3,d=4,m=2,n=2;

执行(m=a>b)&&(n=c>d)后n的值为:

- A) 1                      B) 2                      C) 3                      D) 4

您的答案:

备注及笔记:

78. 判断char型变量c1是否为小写字母的正确表达式为:

- A) 'a'<=c1<='z'                      B) (c1>=a) && (c1<=z)  
 C) ('a'>=c1) || ('z'<=c1)                      D) (c1>='a') && (c1<='z')

您的答案:

备注及笔记:

79. 以下程序的运行结果是:

```
#include "stdio.h"
main()
{
    int a,b,d=241;
    a=d/100%9;
    b=(-1)&&(-1);
    printf("%d,%d",a,b);
}
```

- A) 6,1                      B) 2,1                      C) 6,0                      D) 2,0

您的答案:

备注及笔记:

80. 执行以下语句后a的值为:

```
int a,b,c;
a=b=c=1;
++a || ++b && ++c;
```

- A) 错误                      B) 0                      C) 2                      D) 1

您的答案:

备注及笔记:

81. 执行以下语句后b的值为:

```
int a=5,b=6,w=1,x=2,y=3,z=4;
(a=w>x)&&(b=y>z);
```

- A) 6                      B) 0                      C) 1                      D) 4

您的答案:

备注及笔记:

82. 以下不正确的if语句形式是:

- A) if(x>y && x!=y);  
 B) if(x==y) x+=y  
 C) if(x!=y)scanf("%d",&x) else scanf("%d",&y);  
 D) if(x<y){x++;y++;}

您的答案:

备注及笔记:

83. 下列运算符中优先级最低的是:

- A) ?:                      B) &&                      C) +                      D) !=

您的答案:

**84.** 以下if语句语法正确的是：

A) if(x>0)  
    printf("%f",x)  
    else printf("%f",--x);

B) if(x>0)  
    {x=x+y;printf("%f",x);}  
    else printf("f",-x);

C) if(x>0)  
    {x=x+y;prinrf("%f",x)};  
    else printf("%f",-x);

D) if(x>0)  
    {x=x+y;printf("%f",x)}  
    else printf("%f",-x);

您的答案：

备注及笔记：

**85.** 请阅读以下程序：

```
main()
{
int a=5,b=0,c=0;
if(a=b+c) printf("***\n");
else printf("$$$ \n");
}
```

以上程序：

A)有语法错不能通过编译                    ;B)可以通过编译但不能通过连接

C)输出\*\*\*                                    ;D)输出\$\$\$

您的答案：

备注及笔记：

**86.** 以下程序的运行结果是：

```
main()
{
int m=5;
if(m++>5) printf("%d\n",m);
else printf("%d\n",m--);
}
```

A)4                                        ;B)5                                        ;C)6                                        ;D)7

您的答案：

备注及笔记：

**87.** 当a=1,b=3,c=5,d=4,执行完下面一段程序后x的值是：

```
if(a<b)
if(c<d) x=1;
else if(a<c)
if(b<d) x=2;
else x=3;
else x=6;
else x=7;
```

A)1                                        ;B)2                                        ;C)3                                        ;D)6

您的答案：

备注及笔记：

**88.** 以下程序的输出结果是：

```
main()
{
int a=100,x=10,y=20,ok1=5,ok2=0;
if(x<y)
if(y!=10)
if(!ok1) a=1;
else
if(ok2) a=10;
a=-1;
printf( "%d\n",a);
}
```

A)1                                        ;B)0                                        ;C)-1                                        ;D)值不确定

您的答案：

备注及笔记：

**89.** 以下程序的输出结果是：

```
main()
{
int x=2,y=-1,z=2;
```

备注及笔记：

```

if(x<y)
    if(y<0) z=0;
    else z+=1;
printf("%d\n",z);
}

```

您的答案：  
 A) 3       B) 2       C) 1       D) 0

备注及笔记：

**90.** 为了避免在嵌套的条件语句if-else中产生二义性，C语言规定else子句总是与（ ）配对。

您的答案：  
 A) 缩排位置相同的if       B) 其之前最近的if  
 C) 之后最近的if       D) 同一行上的if

备注及笔记：

**91.** 以下不正确的语句为：

您的答案：  
 A) if(x>y);  
 B) if(x=y) && (x!=0) x+=y;  
 C) if(x!=y) scanf("%d",&x); else scanf("%d",&y);  
 D) if(x<y){x++;y++;}

备注及笔记：

**92.** 请阅读以下程序：

```

#include<stdio.h>
main()
{
    float a,b;
    scanf("%f",&a);
    if(a<10.0) b=1.0/x;
    else if((a<0.5) && (a!=2.0)) b=1.0/(a+2.0);
        else if(a<10.0) b=1.0/x;
            else b=10.0;
    printf("%f\n",y);
}

```

若运行时输入2.0(回车)，则上面程序的输出结果是：

您的答案：  
 A) 0.000000       B) 0.500000       C) 1.000000       D) 0.250000

备注及笔记：

**93.** 若有条件表达式(exp) ? a++ : b--，则以下表达式中能完全等价于表达式(exp)的是：

您的答案：  
 A) (exp==0)       B) (exp!=0)  
 C) (exp==1)       D) (exp!=1)

备注及笔记：

**94.** 若运行时给变量x输入12，则以下程序的运行结果是：

```

main()
{
    int x,y;
    scanf("%d",&x);
    y=x>12 ? x+10 : x-12;
    printf("%d\n",y);
}

```

您的答案：  
 A) 0       B) 22       C) 12       D) 10

备注及笔记：

**95.** 以下程序的运行结果是：

```

main()
{
    int k=4,a=3,b=2,c=1;
    printf("\n%d\n",k<a ? k : c<b ? c : a);
}

```

您的答案：  
 A) 4       B) 3       C) 2       D) 1

备注及笔记：

**96.** 执行以下程序段后，变量a,b,c的值分别是：

```

int x=10,y=9;
int a,b,c;

```

```
a=(-x==y++) ? --x : ++y;
b=x++;
c=y;
:A)a=9,b=9,c=9 ;B)a=8,b=8,c=10
:C)a=9,b=10,c=9 ;D)a=1,b=11,c=10
```

您的答案：

**97.** 若w,x,y,z,m均为int型变量，则执行下面语句后的m值是：  
w=1;x=2;y=3;z=4;  
m=(w<y) ? w : x;  
m=(m<y) ? m : y;  
m=(m<z) ? m : z;  
:A)1 ;B)2 ;C)3 ;D)4

备注及笔记：

**98.** 若w=1,x=2,y=3,z=4,则条件表达式w<x?w:y<z?y:z的值是：  
:A)4 ;B)3 ;C)2 ;D)1

备注及笔记：

**99.** 执行以下程序段后的输出结果是：  
int w=3,z=7,x=10;  
printf("%d\n",x>10 ? x+100 : x-10);  
printf("%d\n",w++ || z++);  
printf("%d\n",!w>z);  
printf("%d\n",w && z);  
:A)0 ;B)1 ;C)0 ;D)0

备注及笔记：

**100.** 设有程序段：  
int k=10;  
while(k=0) k=k-1;  
则下面描述中正确的是：  
:A)while循环执行10次 ;B)循环是无限循环  
:C)循环体语句一次也不执行 ;D)循环体语句执行一次

备注及笔记：

**101.** 有以下程序段：  
int x=0,s=0;  
while(!x!=0) s+=++x;  
printf("%d",s);  
则：  
:A)运行程序段后输出0 ;B)运行程序段后输出1  
:C)程序段中的控制表达式非法 ;D)程序段执行无限次

备注及笔记：

**101-1.** 语句while(!E)中的表达式!E等价于：  
:A)E==0 ;B)E!=1 ;C)E!=0 ;D)E==1

备注及笔记：

**101-2.** 下面程序段的运行结果是：  
a=1;b=2;c=2;  
while(a<b<c){t=a;a=b;b=t;c--;}  
printf("%d,%d,%d",a,b,c);  
:A)1,2,0 ;B)2,1,0 ;C)1,2,1 ;D)2,1,1

备注及笔记：

**102.** 下面程序段的运行结果是：  
x=y=0;  
while(x<15) y++,x+=++y;  
printf("%d,%d",y,x);  
:A)20,7 ;B)6,12 ;C)20,8 ;D)8,20

备注及笔记：

**102-1.** 下面程序段的运行结果是：

备注及笔记：

```
int n=0;
while(n++<=2);printf("%d",n);
```

:A)2                    :B)3                    :C)4                    :D)有语法错误

您的答案：

**103.**设有程序段：

```
t=0;
while(printf("*"));
{
    t++;
    if(t<3) break;
}
```

下面描述正确的是：

:A)循环控制表达式与0等价                    :B)循环控制表达式与'0'等价  
:C)循环控制表达式是不合法的                :D)以上说法都不对

您的答案：

备注及笔记：

**104.**下面程序的功能是将从键盘输入的一对数，由小到大排序输出。当输入一对相等数时结束循环，请选择填空【1】：

```
#include<stdio.h>
main()
{
    int a,b,t;
    scanf("%d%d",&a,&b);
    while(【1】)
    {
        if(a>b)
        {t=a;a=b;b=t;}
        printf("%d,%d",a,b);
        scanf("%d%d",&a,&b);
    }
}
```

:A)!a=b                    :B)a!=b                    :C)a==b                    :D)a=b

您的答案：

备注及笔记：

**105.**下面程序的功能是从键盘输入的一组字符中统计出大写字母的个数m和小写字母的个数n，并输出m,n中的较大者，请选择填空【1】：

```
#include"stdio.h"
main()
{
    int m=0,n=0;
    char c;
    while((【1】)!='\n')
    {if(c>='A' && c<='Z') m++;
     if(c>='a' && c<='z') n++;}
    printf("%d\n",m<n ? n : m);}
}
```

:A)c=getchar()                    :B)getchar()  
:C)c=getchar()                    :D)scanf("%c",c)

您的答案：

备注及笔记：

**106.**下面程序的功能是将小写字母变成对应大写字母后的第二个字母。其中y变成A，z变成B。请选择填空。

```
#include "stdio.h"
main()
{
    char c;
    while((c=getchar())!='\n')
    {if(c>='a' && c<='z')
     c-=30;
     if(c>'z' && c<='z'+2)
     【2】;}
    printf("%c",c);
}
```

:A)c='B'                    :B)c='A'                    :C)c--=26                    :D)c=c+26

您的答案：

备注及笔记：

**107.**下面程序的功能是在输入的一批正整数中求出最大者，输入0结束循环，请选择填空【1】。

```
#include<stdio.h>
```

备注及笔记：

```
main()
{
    int a,max=0;
    scanf("%d",&a);
    while(【1】)
    {if(max<a) max=a;
    scanf("%d",&a);}
    printf("%d",max);
}

```

(A) a==0            (B) a            (C) !A==1            (D) !a

备注及笔记：

您的答案：

**108.**下面程序的运行结果是：

```
#include<stdio.h>
main()
{
    int num=0;
    while(num<=2)
    {num++;
    printf("%d\n",num);}
}

```

(A) 1 2 3 4            (B) 1 2 3            (C) 1 2            (D) 1

备注及笔记：

您的答案：

**109.**以下程序段：

```
x=-1;
do{x=x*x;}
while(!x);

```

(A) 是死循环            (B) 循环执行二次  
(C) 循环执行一次            (D) 有语法错误

备注及笔记：

您的答案：

**110.**以下描述中正确的是：

(A) 由于do-while循环中循环体语句只能是一条可执行语句,所以循环体内不能使用复合语句  
(B) do-while循环由do开始,用while结束,在while(表达式)后面不能写分号  
(C) 在do-while循环体中,一定要有能使while后表达式值变为零("假")的操作  
(D) do-while循环中,根据情况可以省略while

备注及笔记：

您的答案：

**111.**若有如下语句：

```
int x=3;
do{printf("%d\n",x--=2);}
while(!(--x));

```

则上面程序段：

(A) 输出的是1            (B) 输出的是1和-2  
(C) 输出的是3和0            (D) 是死循环

备注及笔记：

您的答案：

**112.**下面程序的功能是计算正整数2345的各位数字平方和,请选择填空【2】。

```
#include<stdio.h>t;t;
main()
{
    int n,sum=0;
    n=2345;
    do{sum=sum+(n%10)*n%10;
    n=【2】;
    }while(n);
    printf("sum=%d",sum);
}

```

(A) n/1000            (B) n/100            (C) n/10            (D) n%10

备注及笔记：

您的答案：

**113.**下面程序是从键盘输入学号，然后输出学号中百位数字是3的学号，输入0时结束循环。请选择填空【1】。

```
#include<stdio.h>
main()
{
    long int num;
    scanf("%ld",&num);
    do{if(【1】) printf("%ld",num);
        scanf("%ld",&num);
    }while(!num==0);
}
```

;A) num ;B) num>0==0 ;C) !num==0 ;D) !num!=0

您的答案：

备注及笔记：

**114.**下面程序的功能是把316表示为两个加数的和，使两个加数分别能被13和11整除。请选择填空【1】。

```
#include<stdio.h>
main()
{
    int i=0,j,k;
    do{i++;k=316-13*i;}
    while(【1】);
    j=k/11;
    printf("316=13*d+11*d",i,j);
}
```

;A) k/11 ;B) k%11 ;C) k/11==0 ;D) k/11==0

您的答案：

备注及笔记：

**115.**下面程序的运行结果是：

```
#include<stdio.h>
main()
{
    int y=10;
    do{y--;}
    while(--y);
    printf("%d\n",y--);
}
```

;A) -1 ;B) 1 ;C) 8 ;D) 0

您的答案：

备注及笔记：

**116.**若运行以下程序时，从键盘输入ADescriptor<CR>（CR表示回车），则下面程序的运行结果是：

```
#include<stdio.h>
main()
{
    char c;
    int v0=0,v1=0,v2=0;
    do{
        switch(c=getchar())
        {case 'a':case 'A':
          case 'e':case 'E':
          case 'i':case 'I':
          case 'o':case 'O':
          case 'u':case 'U':
            v1+=1;
          default:
            v0+=1;v2+=1;}
        while(c!='\n');
        printf("v0=%d,v1=%d,v2=%d\n",v0,v1,v2);
    }
```

;A) v0=7,v1=4,v2=7 ;B) v0=8,v1=4,v2=8  
;C) v0=11,v1=4,v2=11 ;D) v0=12,v1=4,v2=12

您的答案：

备注及笔记：

**117.**下面程序的运行结果是：

```
#include<stdio.h>
main()
{
    int a=1,b=10;
```

备注及笔记：

```
do{b=a;a++;}
while(b--<0);
printf("a=%d,b=%d\n",a,b);
}
```

A)a=3,b=11 B )a=2,b=8 C)a=1, b=-1 D)a=4,b=9

您的答案：

备注及笔记：

**118.**下面有关for循环的正确描述是：

A)for循环只能用于循环次数已经确定的情况  
 B)for循环是先执行循环体语句，后判断表达式  
 C)在for循环中，不能用break语句跳出循环体  
 D)for循环的循环体语句中，可以包含多条语句，但必须用花括号括起来

您的答案：

备注及笔记：

**119.**对for(表达式1;;表达式3)可理解为：

A)for(表达式1;0;表达式3)  
 B)for(表达式1;1;表达式3)  
 C)for(表达式1;表达式1;表达式3)  
 D)for(表达式1;表达式3;表达式3)

您的答案：

备注及笔记：

**120.**若i为整型变量，则以下循环执行次数是：

```
for(i=2;i=0;) printf("%d",i--);
```

A)无限次 B)0次 C)1次 D)2次

您的答案：

备注及笔记：

**121.**以下for循环的执行次数是：

```
for(x=0,y=0;(y=123) && (x<4);x++);
```

A)是无限循环 B)循环次数不定  
 C)执行4次 D)执行3次

您的答案：

备注及笔记：

**122.**以下不是无限循环的语句为：

A)for(y=0,x=1;x>+y;x=i++) i=x;  
 B)for(;;x++=i);  
 C)while(1){x++;}  
 D)for(i=10;;i--) sum+=i;

您的答案：

备注及笔记：

**123.**下面程序段的运行结果是：

```
for(y=1;y<10;) y=((x=3*y,x+1),x-1);
printf("x=%d,y=%d",x,y);
```

A)x=27,y=27 B)x=12,y=13 C)x=15,y=14 D)x=y=27

您的答案：

备注及笔记：

**124.**下面程序段的运行结果是：

```
for(x=3;x<6;x++) printf((x%2)?("***d"):(**%d\n"),x);
```

A) \*\*3 ##3 ##3 \*\*\*3##4  
 ##4 \*\*4 \*\*4##5 \*\*5  
 \*\*5 ##5

您的答案：

备注及笔记：

**125.**下列程序段不是死循环的是：

A)  

```
int i=100;
while(1)
{
i=i%100+1;
if(i>100) break;
}
```

B)  

```
for(;;);
```

C)

您的答案：

备注及笔记：



```
int k=0;
do{++k;} while(k>=0);
D)
int s=36;
while(s);--s;
```

您的答案：

备注及笔记：

**126.** 执行语句for(i=1;i++<4);后变量i的值是：

- A)3                    B)4                    C)5                    D)不定

您的答案：

**127.** 下面程序的功能是计算：1至50中是7的倍数的数值之和，请选择填空【1】。

```
#include<stdio.h>
main()
{
    int i,sum=0;
    for(i=1;i<=50;i++)
        if(【1】) sum+=i;
    printf("%d",sum);
}
```

A)(int)(i/7)==i/7

B)(int)i/7==i/7

C)i%7=0

D)i%7==0

您的答案：

备注及笔记：

**128.** 下面程序的功能是计算1至10之间的奇数之和及偶数之和。请选择填空【1】。

```
#include<stdio.h>
main()
{
    int a,b,c,i;
    a=c=0;
    for(i=0;i<=10;i+=2)
    {
        a+=i;
        【1】;
        c+=b;
    }
    printf("偶数之和=%d\n",a);
    printf("奇数之和=%d\n",c-11);
}
```

A)b=i--

B)b=i+1

C)b=i++

D)b=i-1

您的答案：

备注及笔记：

**129.** 下面程序的运行结果是：

```
#include<stdio.h>
main()
{
    int i;
    for(i=1;i<=5;i++)
    switch(i%5)
    {
        case 0 : printf("*"); break;
        case 1 : printf("#"); break;
        default : printf("\n");
        case 2 : printf("&");
    }
}
```

A) #888\*

B) #8

C) #

D) #8

&

&

&

&

\*

您的答案：

备注及笔记：

**130.** 下面程序的运行结果是：

```
#include<stdio.h>
main()
{
```

备注及笔记：

```
int x,i;
for(i=1;i<=100;i++)
{
    x=i;
    if(++x%2==0)
        if(++x%3==0)
            if(++x%7==0)
                printf("%d",x);
}
```

:A)39 81            :B)42 84            :C)26 68            :D)28 70

您的答案：

备注及笔记：

**131.**下面程序段的功能是计算1000!的末尾含有多少个零。请选择填空【1】。(提示：只要算出1000!中含有因数5的个数即可)

```
for(k=0,i=5;i<=1000;i+=5)
while(【1】){k++; m=m/5;}
```

:A)m%5==0            :B)m=m%5==0            :C)m%5==0            :D)m%5!=0

您的答案：

备注及笔记：

**132.**下面程序的运行结果是：

```
#include<stdio.h>
main()
{
    int i,b,k=0;
    for(i=1;i<=5;i++)
    {
        b=i%2;
        while(b-->=0) k++;
    }
    printf("%d,%d",k,b);
}
```

:A)3,-1            :B)8,-1            :C)3,0            :D)8,-2

您的答案：

备注及笔记：

**133.**以下正确的描述是：

:A)continue语句的作用是结束整个循环的执行  
 :B)只能在循环体内和switch语句体内使用break语句  
 :C)在循环体内使用break语句或continue语句的作用相同  
 :D)从多层循环嵌套中退出时，只能使用goto语句

您的答案：

备注及笔记：

**134.**下面程序段：

```
for(t=1; t<=100; t++)
{
    scanf("%d",&x);
    if(x<0) continue;
    printf("%3d",t);
}
```

:A)当x<0时整个循环结束  
 :B)x>=0时什么也不输出  
 :C)printf函数永远也不执行  
 :D)最多允许输出100个非负整数

您的答案：

备注及笔记：

**135.**下面程序段：

```
x=3;
do{
    y=x--;
    if(!y){ printf("x");continue;}
    printf("#");
}while(1<=x<=2);
```

:A)将输出##            :B)将输出###\*  
 :C)是死循环            :D)含有不合法的控制表达式

您的答案：

备注及笔记：

您的答案：备注及笔记：

**136.** 以下描述正确的是：

- A) goto语句只能用于退出多层循环  
 B) switch语句中不能出现continue语句  
 C) 只能用continue语句来终止本次循环  
 D) 在循环中break语句不能独立出现

您的答案：

备注及笔记：

**137.** 与下面程序段等价的是：

```
for(n=100; n<=200; n++)
{
    if(n%3==0) continue;
    printf("%4d",n);
}
```

- A) for(n=100;(n%3) && n<=200;n++) printf("%4d",n);  
 B) for(n=100;(n%3) || n<=200;n++) printf("%4d",n);  
 C) for(n=100;n<=200;n++)if(n%3!=0) printf("%4d",n);  
 D) for(n=100;n<=200;n++)  
 {if(n%3) printf("%4d",n);  
 else continue;  
 break;}

您的答案：

备注及笔记：

**138.** 下面程序的运行结果是：

```
#include<stdio.h>
main()
{
    int k=0;
    char c='A';
    do
    {
        switch(c++)
        {
            case 'A':k++; break;
            case 'B':k--;
            case 'C':k+=2; break;
            case 'D':k=k%2; continue;
            case 'E':k=k*10; break;
            default:k=k/3;
        }
        k++;
    }while(c<'G');
    printf("k=%d",k);
}
```

- A)k=3                    ;B)k=4                    ;C)k=2                    ;D)k=0

您的答案：

备注及笔记：

**139.** 若运行以下程序时，从键盘输入3.6,2.4<CR>(<CR>表示回车)，则下面程序的运行结果是：

```
#include<math.h>
#include<stdio.h>
main()
{
    float x,y,z;
    scanf("%f,%f",&x,&y);
    z=x/y;
    while(1)
    {
        if(fabs(z)>1.0){x=y; y=z; z=x/y;}
        else break;
    }
    printf("%f",y);
}
```

- A)1.5                    ;B)1.6                    ;C)2.0                    ;D)2.4

您的答案：

备注及笔记：

**140.** 下面程序的运行结果是：

```
#include"stdio.h"
main()
```

```
{
    int a,b;
    for(a=1,b=1; a<=100; a++)
    {
        if(b>=20) break;
        if(b%3==1){b+=3; continue;}
        b-=5;
    }
    printf("%d\n",a);
}
```

您的答案：  
 (A) 7 (B) 8 (C) 9 (D) 10

您的答案：

**141.**下面程序的运行结果是：

```
#include "stdio.h"
main()
{
    int i;
    for(i=1; i<=5; i++)
    {
        if(i%2) printf("#");
        else continue;
        printf("*");
    }
    printf("$");
}
```

备注及笔记：

(A) \*#\*#\$ (B) #\*#\*#\*#\$ (C) \*#\*#\*# (D) #\*#\*#\$

您的答案：

**142.**下面程序的运行结果是：

```
main()
{
    int i,j,a=0;
    for(i=0; i<2; i++)
    {
        for(j=0; j<=4; j++)
        {
            if(j%2) break;
            a++;
        }
        a++;
    }
    printf("%d\n",a);
}
```

备注及笔记：

(A) 4 (B) 5 (C) 6 (D) 7

您的答案：

源文档143-178题丢失。

**179.**在c语言中，引用数组元素时，其数组下标的数据类型允许是：

备注及笔记：

(A) 整型常量 (B) 整型表达式  
 (C) 整型常量或整型表达式 (D) 任何类型的表达式

您的答案：

**180.**以下对一维整型数组a的正确说明是：

备注及笔记：

(A) int a(10); (B) int n=10,a[n];  
 (C) int n; scanf("%", &n); int a[n];  
 (D) #define SIZE 10 int a[SIZE];

您的答案：

**181.**若有说明：int a[10];则对a数组元素的正确引用是：

备注及笔记：

(A) a[10] (B) a[3.5] (C) a[5] (D) a[10-10]

您的答案：

<p><b>182.</b> 在C语言中，一维数组的定义方式为：类型说明符+数组名+：</p> <p>A)[常量表达式] ; B)[整形表达式]  C)[整型常量]或[整型表达式] ; D)[整型常量]</p> <p>您的答案：</p>	备注及笔记：
<p><b>183.</b> 以下能对一维数组a进行正确初始化的语句是：</p> <p>A)int a[10]=(0,0,0,0,0); ; B)int a[10]={};  C)int a[]={0}; ; D)int a[10]={10*1};</p> <p>您的答案：</p>	备注及笔记：
<p><b>184.</b> 以下对二维数组a的正确说明是：</p> <p>A)int a[3][]; ; B)float a(3,4);  C)double a[1][4]; ; D)float a(3)(4);</p> <p>您的答案：</p>	备注及笔记：
<p><b>185.</b> 若有说明：int a[3][4];则对a数组元素的正确引用是：</p> <p>A)a[2][4] ; B)a[1,3] ; C)a[1+1][0] ; D)a(2)(1);</p> <p>您的答案：</p>	备注及笔记：
<p><b>186.</b> 若有说明：int a[3][4];则对a数组元素的非法引用是：</p> <p>A)a[0][2*1] ; B)a[1][3] ; C)a[4-2][0] ; D)a[0][4]</p> <p>您的答案：</p>	备注及笔记：
<p><b>187.</b> 以下能对二维数组a进行正确初始化的语句是：</p> <p>A)int a[2][]={{1,0,1},{5,2,3}};  B)int a[][3]={{1,2,3},{4,5,6}};  C)int a[2][4]={{1,2,3},{4,5},{6}};  D)int a[][3]={{1,0,1},{},{1,1}};</p> <p>您的答案：</p>	备注及笔记：
<p><b>188.</b> 以下不能对二维数组a进行正确初始化的语句是：</p> <p>A)int a[2][3]={0};  B)int a[][3]={{1,2,3},{4,5,6}};  C)int a[2][4]={{1,2,3},{4,5},{6}};  D)int a[][3]={{1,0,1},{},{1,1}};</p> <p>您的答案：</p>	备注及笔记：
<p><b>189.</b> 若有说明：int a[3][4]={0};则下面正确的叙述是：</p> <p>A)只有元素a[0][0]可得到初值0  B)此说明语句不正确  C)数组a中各元素都可得到初值，但其值不一定为0  D)数组a中每个元素均可得到初值0</p> <p>您的答案：</p>	备注及笔记：
<p><b>190.</b> 若有说明：int a[][4]={0,0};则下面不正确的叙述是：</p> <p>A)数组a的每个元素都可得到初值0  B)二维数组a的第一维大小为1  C)因为二维数组0中第二维大小的值除以初值个数的商为1，故数组a行数为1  D)只有元素a[0][0]和a[0][1]可得初值0，其余元素均得不到初值0</p> <p>您的答案：</p>	备注及笔记：
<p><b>191.</b> 若有说明：int a[3][4];则数组a各元素：</p> <p>A)可在程序的运行阶段得到初值0  B)可在程序的编译阶段得到初值0  C)不能得到确定的初值  D)可在程序的编译或运行阶段得初值0</p> <p>您的答案：</p>	备注及笔记：
<p>以下各组选项中，均能正确定义二维实型数组a的选项是：</p>	备注及笔记：

192.

A)  
float a[3][4];  
float a[][4];  
float a[3][]={{1},{0}};

B)  
float a(3,4);  
float a[3][4];  
float a[][]={{0},{0}};

C)  
float a[3][4];  
static float a[][4]={{0},{0}};  
auto float a[][4]={{0},{0},{0}};

D)  
float a[3][4];  
float a[3][];  
float a[][4];

您的答案：

193. 下面程序(每行程序前面的数字表示行号)：

```
1 main()
2 {
3     int a[3]={3*0};
4     int i;
5     for(i=0;i<3;i++) scanf("%d",&a[i]);
6     for(i=1;i<3;i++) a[0]=a[0]+a[i];
7     printf("%d\n",a[0]);
8 }
```

A)没有错误 ;B)第3行有错误  
C)第5行有错误 ;D)第7行没有错误

您的答案：

备注及笔记：

194. 下面程序(每行程序前面的数字表示行号)：

```
1 main()
2 {
3     float a[10]={0.0};
4     int i;
5     for(i=0;i<3;i++) scanf("%d",&a[i]);
6     for(i=0;i<10;i++) a[0]=a[0]+a[i];
7     printf("%d\n",a[0]);
8 }
```

A)没有错误 ;B)第3行有错误  
C)第5行有错误 ;D)第7行有错误

您的答案：

备注及笔记：

195. 下面程序有错的行是：

```
1 main()
2 {
3     int a[3]={1};
4     int i;
5     scanf("%d",&a);
6     for(i=1;i<3;i++) a[0]=a[0]+a[i];
7     printf("a[0]=%d\n",a[0]);
8 }
```

A)3 ;B)6 ;C)7 ;D)5

您的答案：

备注及笔记：

196. 下面程序(每行程序前面的数字表示行号)：

```
1 main()
2 {
3     int a[3]={0};
4     int i;
5     for(i=0;i<3;i++) scanf("%d",&a[i]);
6     for(i=1;i<4;i++) a[0]=a[0]+a[i];
7     printf("%d\n",a[0]);
8 }
```

A)没有错误 ;B)第3行有错误

备注及笔记：

(C)第5行有错误 (D)第6行有错误 您的答案：	
<b>197.</b> 若二维数组a有m列，则计算任一元素a[i][j]在数组中位置的公式为：(假设a[0][0]位于数组的第一个位置上) (A) $i*m+j$ (B) $j*p+i$ (C) $i*m+j-1$ (D) $i*m+j+1$ 您的答案：	备注及笔记：
<b>198.</b> 对以下说明语句的正确理解是： <code>int a[10]={6,7,8,9,10};</code> (A)将5个初值依次赋给a[1]至a[5] (B)将5个初值依次赋给a[0]至a[4] (C)将5个初值依次赋给a[6]至a[10] (D)因为数组长度与初值的个数不相同，所以此语句不正确 您的答案：	备注及笔记：
<b>199.</b> 以下不正确的定义语句是： (A) <code>double x[5]={2.0,4,0.6,0.8,0,10.0};</code> (B) <code>int y[5]={0,1,3,5,7,9};</code> (C) <code>char c1[]={'1','2','3','4','5'};</code> (D) <code>char c2[]={'\x10','\xa','\x8'};</code> 您的答案：	备注及笔记：
<b>200.</b> 若有说明： <code>int a[][3]={1,2,3,4,5,6,7};</code> 则a数组第一维的大小是： (A) 2      (B) 3      (C) 4      (D) 无确定值 您的答案：	备注及笔记：
<b>201.</b> 若二维数组a有m列，则在a[i][j]前的元素个数为： (A) $j*m+j$ (B) $i*m+j$ (C) $j*m+i$ (D) $i*m+j+1$ 您的答案：	备注及笔记：
<b>202.</b> 定义如下变量和数组： <code>int k;</code> <code>int a[3][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};</code> 则下面语句的输出结果是： <code>for(k=0;k&lt;3;k++) printf("%d",a[k][2-k]);</code> (A) 3 5 7      (B) 3 6 9      (C) 1 5 9      (D) 1 4 7 您的答案：	备注及笔记：
<b>203.</b> 若有以下程序段： ..... <code>int a[]={4,0,2,3,1},i,j,t;</code> <code>for(i=1;i&lt;5;i++)</code> <code>{</code> <code>  t=a[i];j=i-1;</code> <code>  while(j&gt;=0&amp;&amp;t&gt;a[j])</code> <code>  {a[j+1]=a[j];j--;}</code> <code>}</code> ..... 则该程序段的功能是： (A)对数组a进行插入排序(升序) (B)对数组a进行插入排序(降序) (C)对数组a进行选择排序(升序) (D)对数组a进行选择排序(降序) 您的答案：	备注及笔记：
<b>204.</b> 以下正确的定义语句是： (A) <code>int a[1][4]={1,2,3,4,5};</code> (B) <code>float x[3][1]={{1},{2},{3}};</code> (C) <code>long b[2][3]={{1},{1,2},{1,2,3}};</code> (D) <code>double y[][3]={0};</code> 您的答案：	备注及笔记：

205. 下面程序的运行结果是：

```
main()
{
    int a[6][6],i,j;
    for(i=1; i<6; i++)
        for(j=1; j<6; j++)
            a[i][j]=(i/j)*(j/i);
    for(i=1; i<6; i++)
    {
        for(j=1; j<6; j++)
            printf("%d",a[i][j]);
        printf("\n");
    }
}
```

A)	B)	C)	D)
11111	00001	10000	10001
11111	00010	01000	01010
11111	00100	00100	00100
11111	01000	00010	01010
11111	10000	00001	10001

您的答案：

备注及笔记：

206. 下面程序的运行结果是：

```
main()
{
    int a[6],i;
    for(i=1; i<6; i++)
    {
        a[i]=9*(i-2+4*(i>3))%5;
        printf("%2d",a[i]);
    }
}
```

A)-40404	B)-40403
C)-40443	D)-40440

您的答案：

备注及笔记：

207. 下面是对s的初始化，其中不正确的是：

A)char s[5]="abc";	B)char s[5]={'a','b','c'};
C)char s[5]="";	D)char s[5]="abcdef";

您的答案：

备注及笔记：

208. 下面程序段的运行结果是：

```
char c[5]={'a','b','\0','c','\0'};
printf("%s",c);
```

A)'a' 'b'	B)ab	C)ab c	D)ab
-----------	------	--------	------

您的答案：

备注及笔记：

209. 对两个数组a和b进行如下初始化：

```
char a[]="ABCDEF";
char b[]={'A','B','C','D','E','F'};
```

则以下叙述正确的是：

A)a与b数组完全相同	B)a与b长度相同
C)a和b中都存放字符串	D)a数组比b数组长度长

您的答案：

备注及笔记：

210. 有两个字符数组a,b，则以下正确的输入格式是：

A)gets(a,b);	B)scanf("%s%s",a,b);
C)scanf("%s%s",&a,&b);	D)gets("a"),gets("b");

您的答案：

备注及笔记：

211. 有字符数组a[80]和b[80]，则正确的输出形式是：

A)puts(a,b);	B)printf("%s,%s",a[],b[]);
C)putchar(a,b);	D)puts(a),puts(b);

您的答案：

备注及笔记：

备注及笔记：



**212.**下面程序段的运行结果是：

```
char a[7]="abcdef";
char b[4]="ABC";
strcpy(a,b);
printf ("%c",a[5]);
```

:A)空格                   :B)\0                   :C)e                   :D)f

您的答案：

**213.**有下面的程序段：

```
char a[3],b[]="china";
a=b;
printf("%s",a);
则：
```

:A)运行后将输出china                   :B)运行后将输出ch  
:C)运行后将输出chi                   :D)编译出错

您的答案：

备注及笔记：

**214.**下面程序段的运行结果是：

```
char c[]="\t\v\\\0will\n";
printf("%d",strlen(c));
```

:A)14                   :B)3                   :C)9                   :D)字符串中有非法字符，输出值不确定

您的答案：

备注及笔记：

**215.**判断字符串a和b是否相等，应当使用：

:A)if(a==b)                   :B)if(a=b)  
:C)if(strcpy(a,b))                   :D)if(strcmp(a,b))

您的答案：

备注及笔记：

**216.**判断字符串s1是否大于字符串s2应当使用：

:A)if(s1>s2)                   :B)if(strcmp(s1,s2))  
:C)if(strcmp(s2,s1)>0)                   :D)if(strcmp(s1,s2)>0)

您的答案：

备注及笔记：

**217.**下面程序段是输出两个字符串中对应字符相等的字符。请选择填空 【1】。

```
char x[]="programming";
char y[]="Fortran";
int i=0;
while(x[i]!='\0' && y[i]!='\0')
{if(x[i]==y[i]) printf("%c", 【1】 );
  else i++;
}
```

:A)x[i++]                   :B)y[++i]                   :C)x[i]                   :D)y[i]

您的答案：

备注及笔记：

**218.**下面描述正确的是：

A)两个字符串所包含的字符个数相同时，才能比较字符串  
B)字符个数多的字符串比字符个数少的字符串大  
C)字符串"STOP"与"sT0p"相等  
D)字符串"That"小于字符串"The"

您的答案：

备注及笔记：

**219.**下述对C语言字符数组的描述中错误的是：

:A)字符数组可以存放字符串  
:B)字符数组的字符串可以整体输入、输出  
:C)可以在赋值语句中通过赋值运算符"="对字符数组整体赋值  
:D)不可以用关系运算符对字符数组中的字符串进行比较

您的答案：

备注及笔记：

**220.**有已排好序的字符串a，下面的程序是将字符串s中的每个字符按a中元素的规律插入到a中。请选择填空 【2】。

```
#include<stdio.h>
main()
{
```

备注及笔记：

```

char a[20]="cehiknqtw";
char s[]="fblla";
int i,k,j;
for(k=0; s[k]!='\0'; k++)
{
    j=0;
    while(s[k]>=a[j]&&a[j]!='\0') j++;
    for(i=strlen(a); i>=j; i--) 【2】 ;
    a[j]=s[k];
}
puts(a);

```

.....

A)a[i]=a[i+1]                            ;B)a[i+1]=a[i];

.....

C)a[i]=a[i-1]                            ;D)a[i-1]=a[i];

.....

您的答案：

**221.** 下面程序的功能是将字符串s中所有的字符c删除。请选择填空 【1】。

```

#include<stdio.h>
main()
{
    char s[80];
    int i,j;
    gets(s);
    for(i=j=0; s[i]!='\0'; i++)
        if(s[i]!='c') 【1】 ;
    s[j]='\0';
    puts(s);
}

```

.....

A)s[j++]=s[i]                            ;B)s[++j]=s[i]

.....

C)s[j]=s[i];j++                         ;D)s[j]=s[i]

.....

您的答案：

备注及笔记：

**222.** 下面程序的功能是从键盘输入一行字符，统计其中有多少个单词，单词之间用空格分隔。请选择填空 【1】。

```

#include<stdio.h>
main()
{
    char s[80],c1,c2='';
    int i=0,num=0;
    gets(s);
    while(s[i]!='\0')
    {
        c1=s[i];
        if(i==0) c2='';
        else c2=s[i-1];
        if( 【1】 ) num++;
        i++;
    }
    printf("There are %d words.\n",num);
}

```

.....

A)c1==' ' && c2==' '                    ;B)c1!=' ' && c2==' '

.....

C)c1==' ' && c2!=' '                    ;D)c1!=' ' && c2!=' '

.....

您的答案：

备注及笔记：

**223.** 下面程序的运行结果是：

```

#include<stdio.h>
main()
{
    char ch[7]="12ab56";
    int i,s=0;
    for(i=0; ch[i]>='0' && ch[i]<='9'; i+=2)
        s=10*s+ch[i]-'0';
    printf("%d\n",s);
}

```

.....

A)	B)	C)	D)
1	1256	12ab56	1
			2
			5
			6

.....

备注及笔记：

您的答案：

**224.**当运行以下程序时，从键盘输入：  
 aa bb<CR>  
 cc dd<CR>  
 (<CR>表示回车)，则下面程序的运行结果是：  
 #include<stdio.h>  
 main()  
 {  
   char a1[5],a2[5],a3[5],a4[5];  
   scanf("%s%s",a1,a2);  
   gets(a3); gets(a4);  
   puts(a1); puts(a2);  
   puts(a3); puts(a4);  
 }

A)	B)	C)	D)
aa bb cc dd	aa bb cc dd	aa bb cc dd ee	aa bb cc dd

您的答案：

备注及笔记：

**225.**当运行以下程序时，从键盘输入：  
 ab<CR>  
 c<CR>  
 dd<CR>  
 (<CR>表示回车)，则下面程序的运行结果是：  
 #include<stdio.h>  
 #define N 6  
 main()  
 {  
   char c[N];  
   int i=0;  
   for(; i<N; c[i]=getchar(),i++);  
   for(i=0; i<N; i++) putchar(c[i]);  
 }

A)	B)	C)	D)
abcdef	a b c e f	b c d	ab c d

您的答案：

备注及笔记：

**226.**当运行以下程序时，从键盘输入：AhaMA Aha<CR>(<CR>表示回车)，则下面程序的运行结果是：  
 #include"stdio.h"  
 main()  
 {  
   char s[80],c='a';  
   int i=0;  
   scanf("%s",s);  
   while(s[i]!='\0')  
   {  
     if(s[i]==c) s[i]=s[i]-32;  
     else if(s[i]==c-32) s[i]=s[i]+32;  
     i++;  
   }  
   puts(s);  
 }

A) ahAMA	B) AhAMA	C) AhAMA ahA	D) ahAMA ahA
----------	----------	--------------	--------------

您的答案：

备注及笔记：

**227.**下面程序的运行结果是：  
 #include<stdio.h>  
 #include<string.h>  
 main()  
 {  
   char a[80]="AB",b[80]="LMNP";

备注及笔记：

```

int i=0;
strcat(a,b);
while(a[i++]!='\0') b[i]=a[i];
puts(b);
}

```

A)LB            B)ABLMNP            C)AB            D)LBLMNP

您的答案：

**228.**下面程序的运行结果是：

```

#include<stdio.h>
main()
{
    char str[]="SSSWLIA",c;
    int k;
    for(k=2; c=str[k]!='\0'; k++)
    {
        switch(c)
        {
            case 'I':++k; break;
            case 'L':continue;
            default:putchar(c); continue;
        }
        putchar('*');
    }
}

```

A)SSW\*            B)SW\*            C)SW\*A            D)SW

您的答案：

备注及笔记：

**229.**下面程序的运行结果是：

```

#include<stdio.h>
main()
{
    char a[]="morning",t;
    int i,j=0;
    for(i=1; i<7; i++) if(a[j]<a[i]) j=i;
    t=a[j]; a[j]=a[7];
    a[7]=a[j]; puts(a);
}

```

A)mogninr            B)mo            C)morning            D)mornin

您的答案：

备注及笔记：

说明如下（已改为白色文本）：